



LA PHOTO NUMERIQUE

Application Photos de Windows 10

Retouche photo avec Paint 3D

Application Photos : Retouches spéciales avec Paint 3D

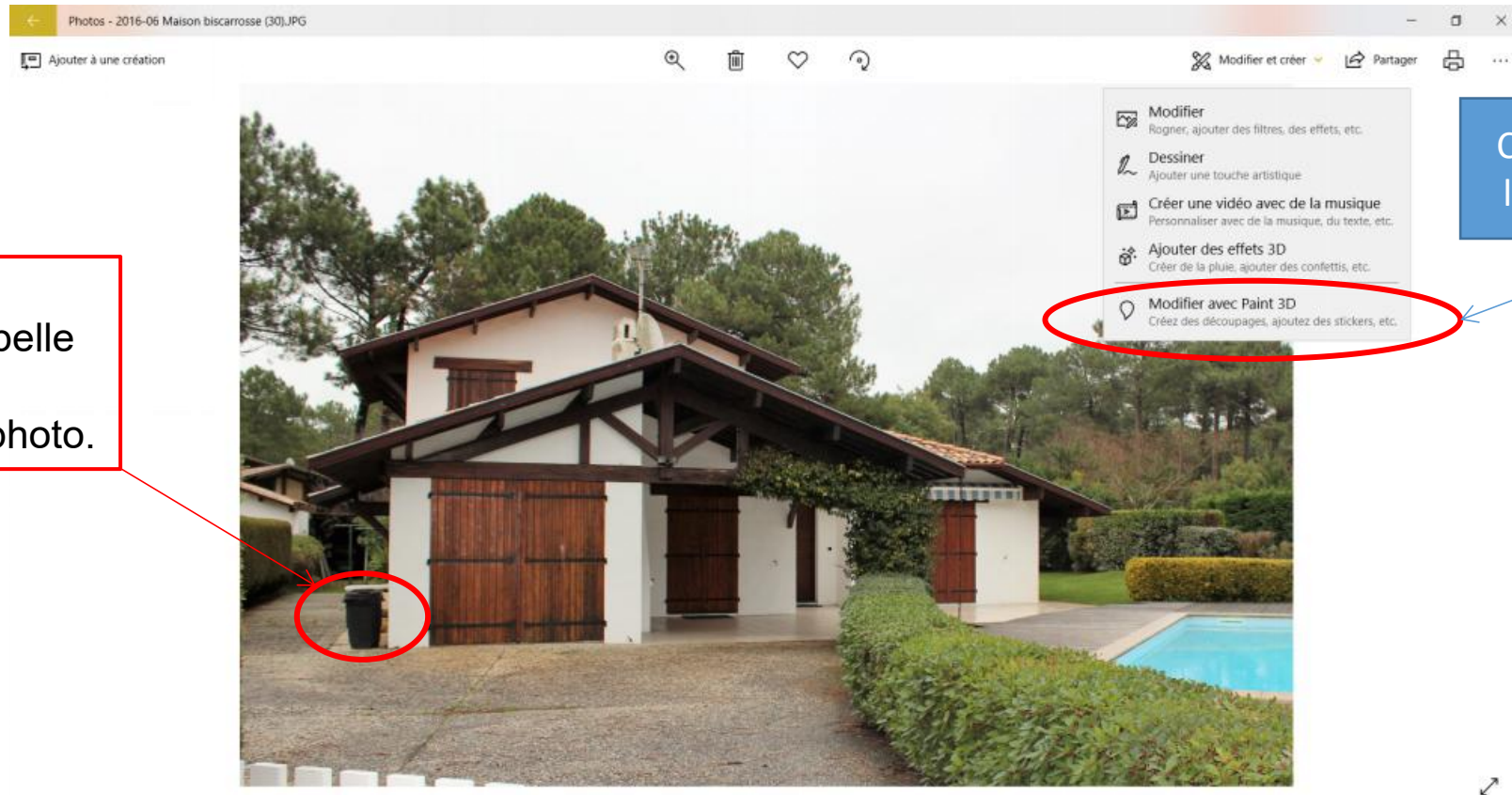
L'application photos possède une interface directe avec l'application Paint 3D qui outre ses capacités de dessin en 2D et 3D, offre la possibilité de faire des retouches photos par détournage.

Cette fonctionnalité, simple à mettre en oeuvre, permet de retirer d'une photo un objet ou un personnage qui se trouvait dans le champ de prise de vue mais dont la présence nuit à la qualité de la photo.

On peut lancer directement l'application Paint 3D à partir du menu démarrer de Windows mais on peut aussi y accéder à partir de l'écran visionneuse de l'application Photos.

Application Photos : Modifier avec Paint 3D

A partir de l'écran de la visionneuse:

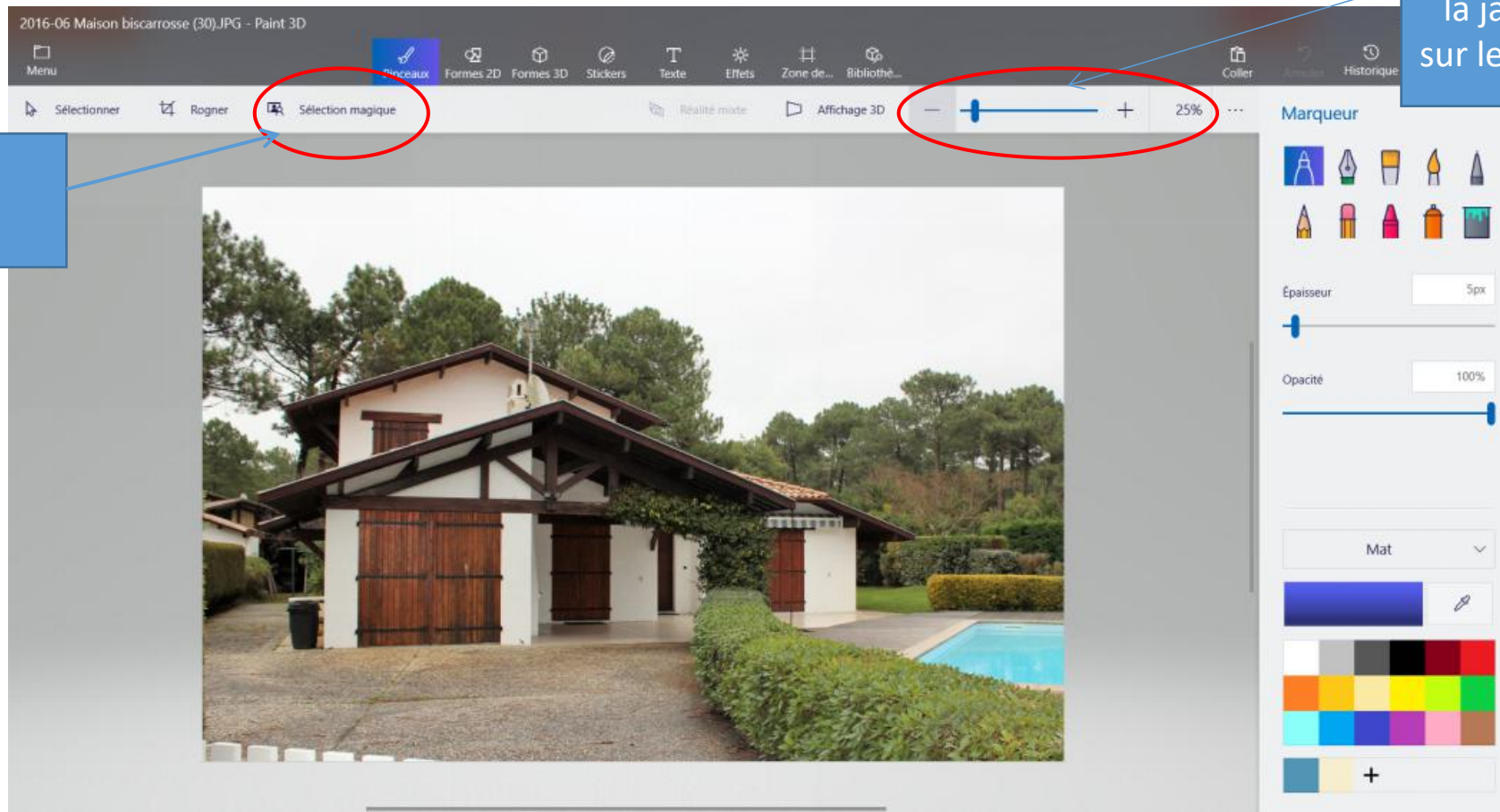


On va tenter de supprimer la poubelle noire qui nuit à l'harmonie de la photo.

Clic gauche pour ouvrir l'image dans Paint 3D

Application Photos : Modifier avec Paint 3D

1. Paint 3D s'ouvre sur un écran d'accueil



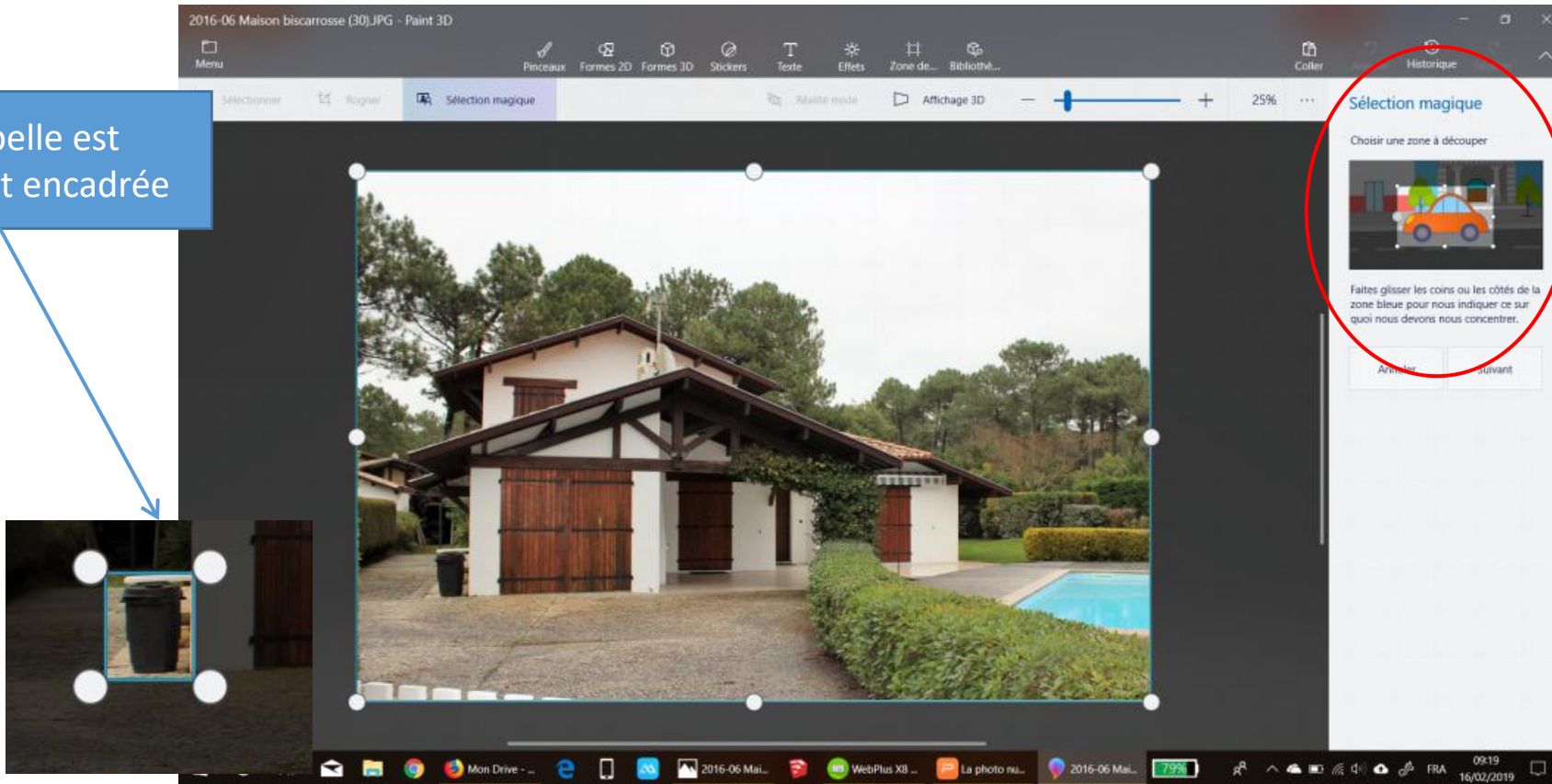
Clic gauche sur sélection magique

On peut utiliser la molette de la souris ou la jauge pour zoomer sur le détail à supprimer

Application Photos : Modifier avec Paint 3D

3. A l'aide des poignées matérialisées par les 8 points encadrant la photo, on isole la partie à supprimer

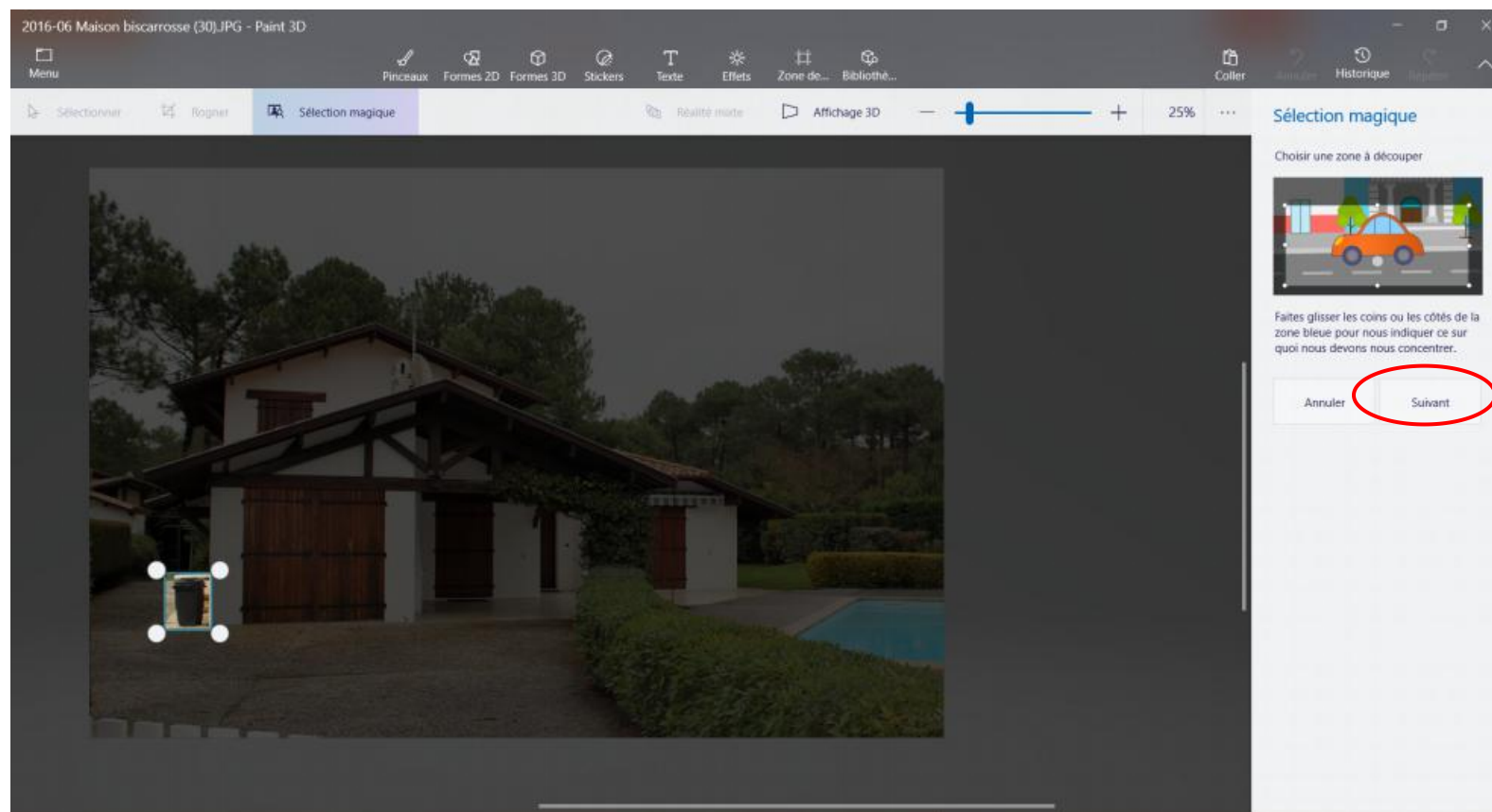
La poubelle est maintenant encadrée



La petite animation explique le principe de fonctionnement de la sélection magique

Application Photos : Modifier avec Paint 3D

4. On fait ensuite un clic gauche sur «Suivant» pour obtenir le détourage de la partie à supprimer.



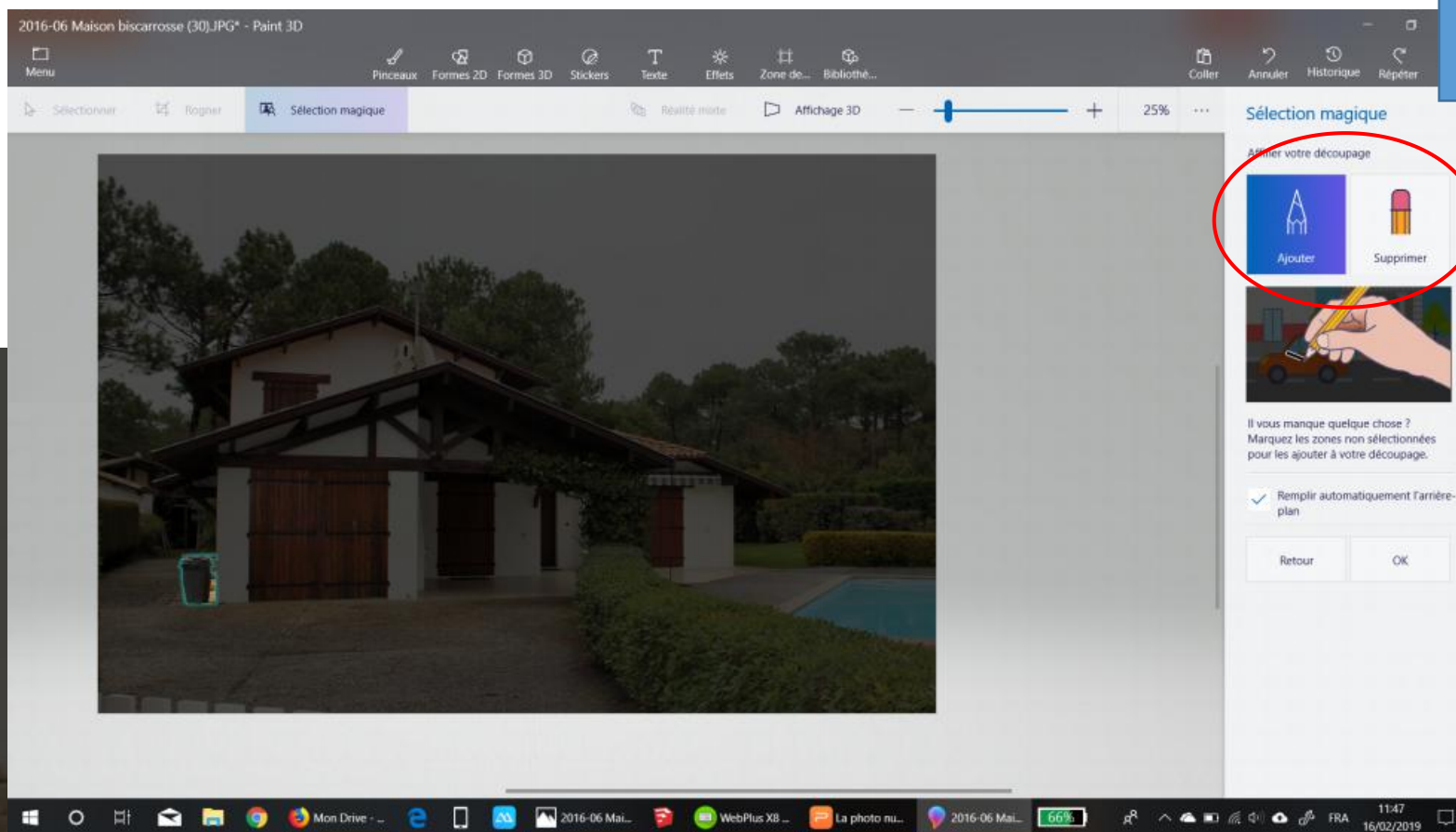
Clic gauche sur suivant

Application Photos : Modifier avec Paint 3D

5. si le détourage n'est pas parfait, on peut l'améliorer avec le crayon (ajouter) ou la gomme (supprimer)

On utilise la gomme pour enlever la zone sccarrelée incluse dans le détourage proposé.

Le crayon «Ajouter» permet d'inclure dans le détourage une partie non encore détournée.
La gomme «supprimer» permet de supprimer une zone ne faisant pas partie de l'objet à détourer

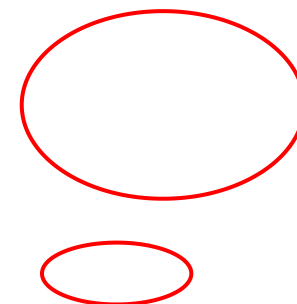
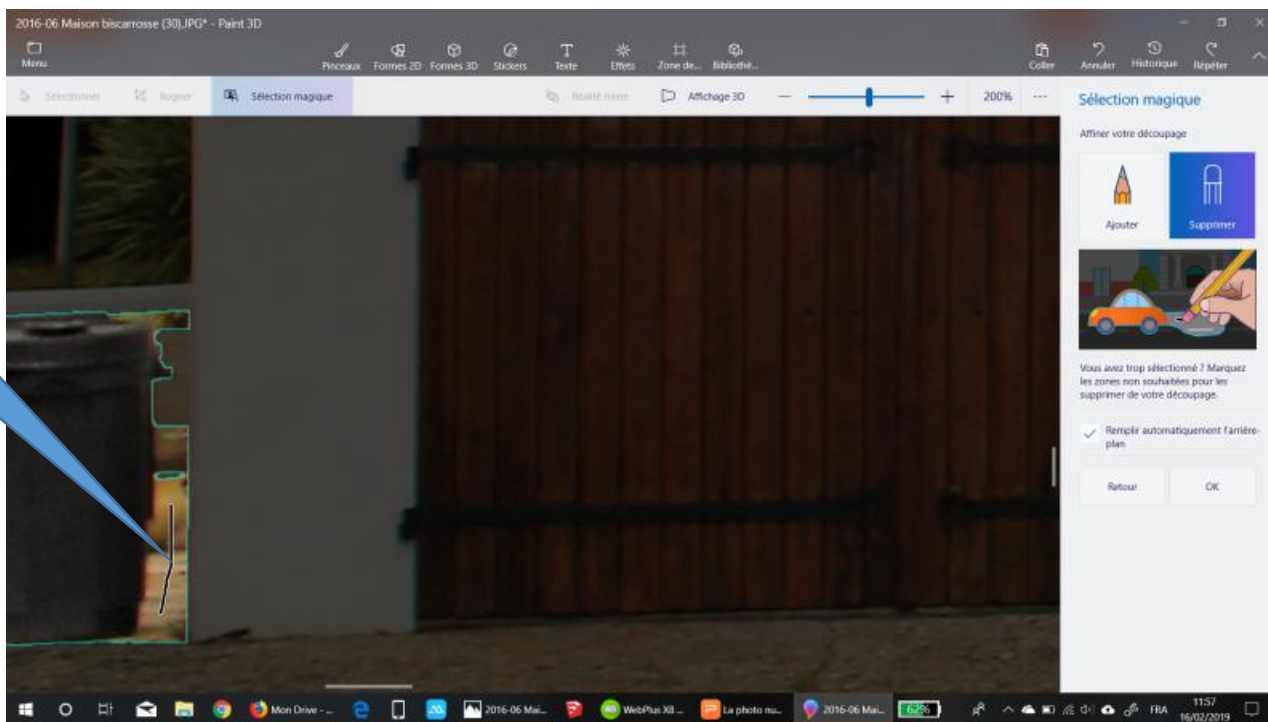


Application Photos : Modifier avec Paint 3D

- si le détourage n'est pas parfait, on peut l'améliorer avec le crayon (ajouter) ou la gomme (supprimer)

Le crayon «Ajouter» permet d'inclure dans le détourage une partie non encore détournée.
La gomme «supprimer» permet de supprimer une zone ne faisant pas partie de l'objet à détourer

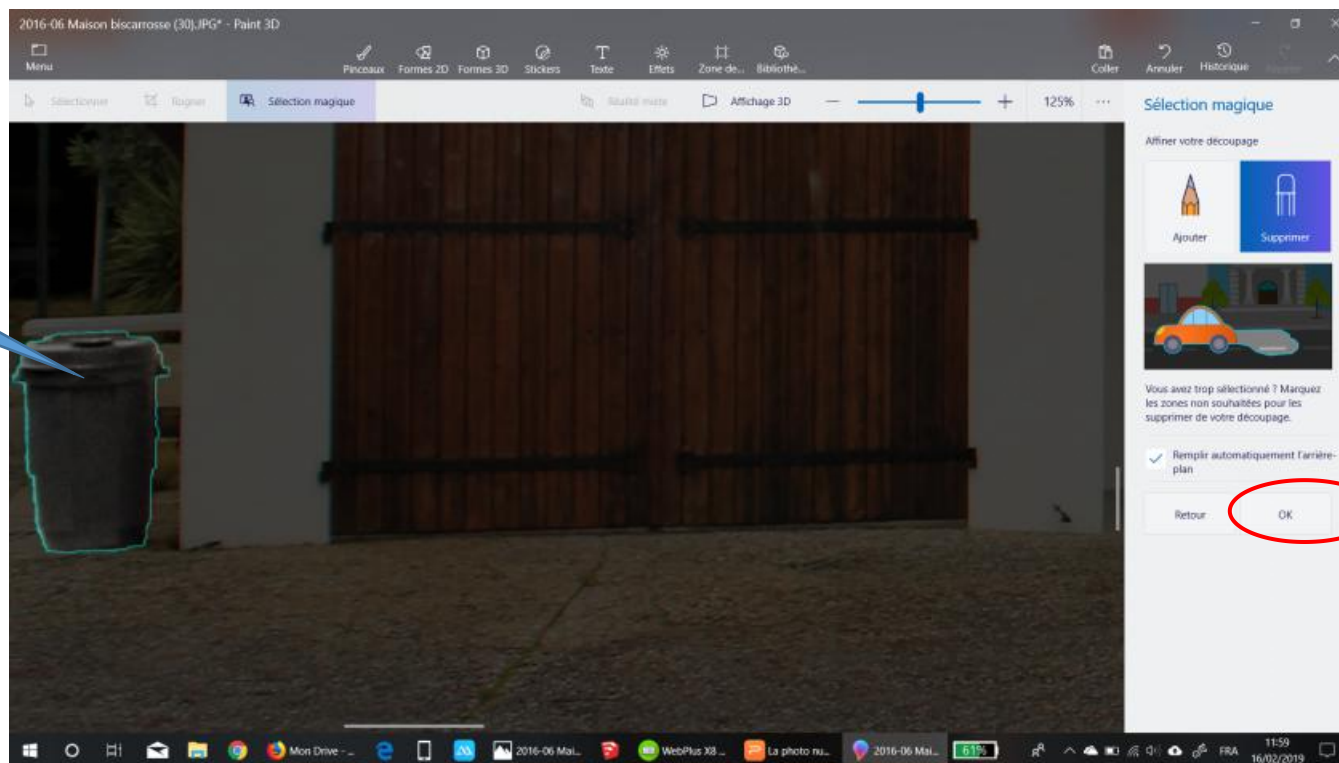
On utilise la gomme pour enlever la zone ccarrelée incluse dans le détourage proposé.



Application Photos : Modifier avec Paint 3D

7. Quand le détournage est correct, on clique sur OK pour créer un calque.

Le détournage a été précisé grâce à la gomme.

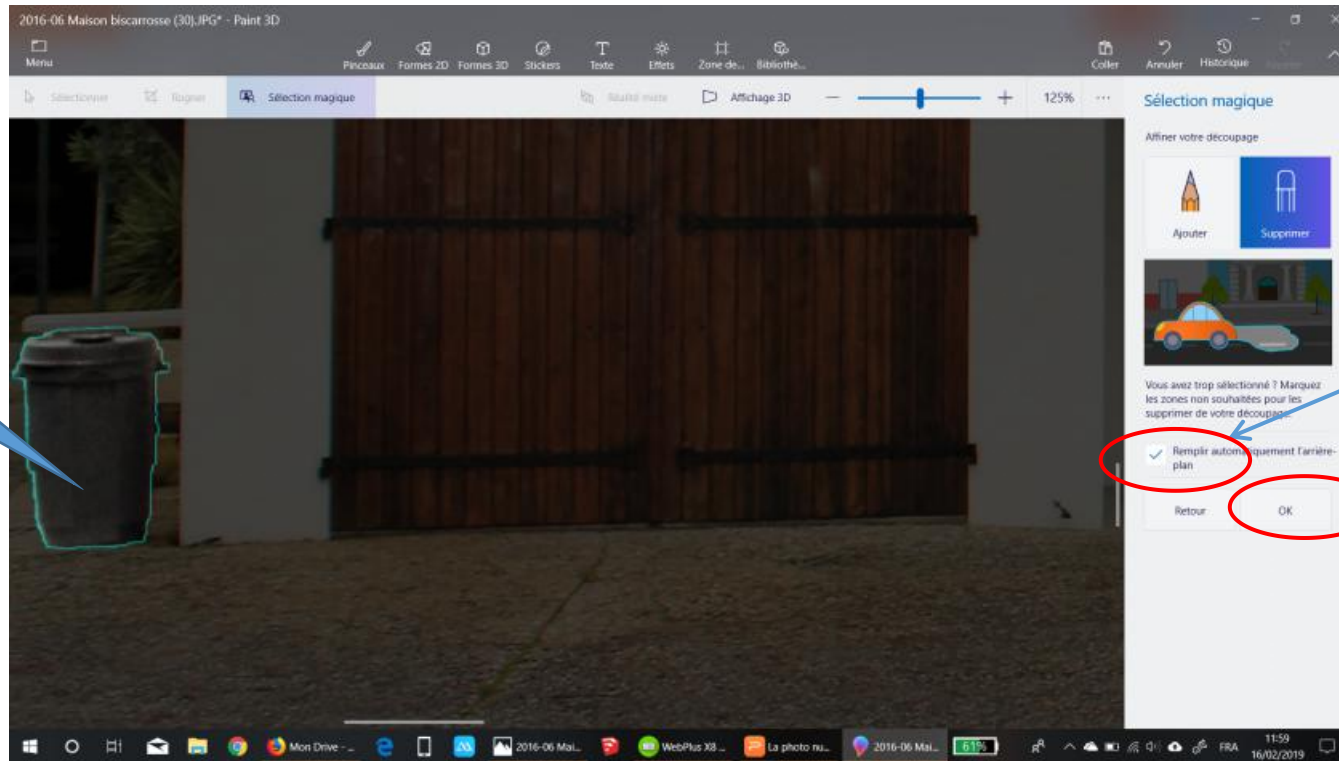


Clic gauche sur OK

Application Photos : Modifier avec Paint 3D

7. Quand le détournage est correct, on clique sur OK pour créer un calque.

Le détournage a été précisé grâce à la gomme et éventuellement au crayon

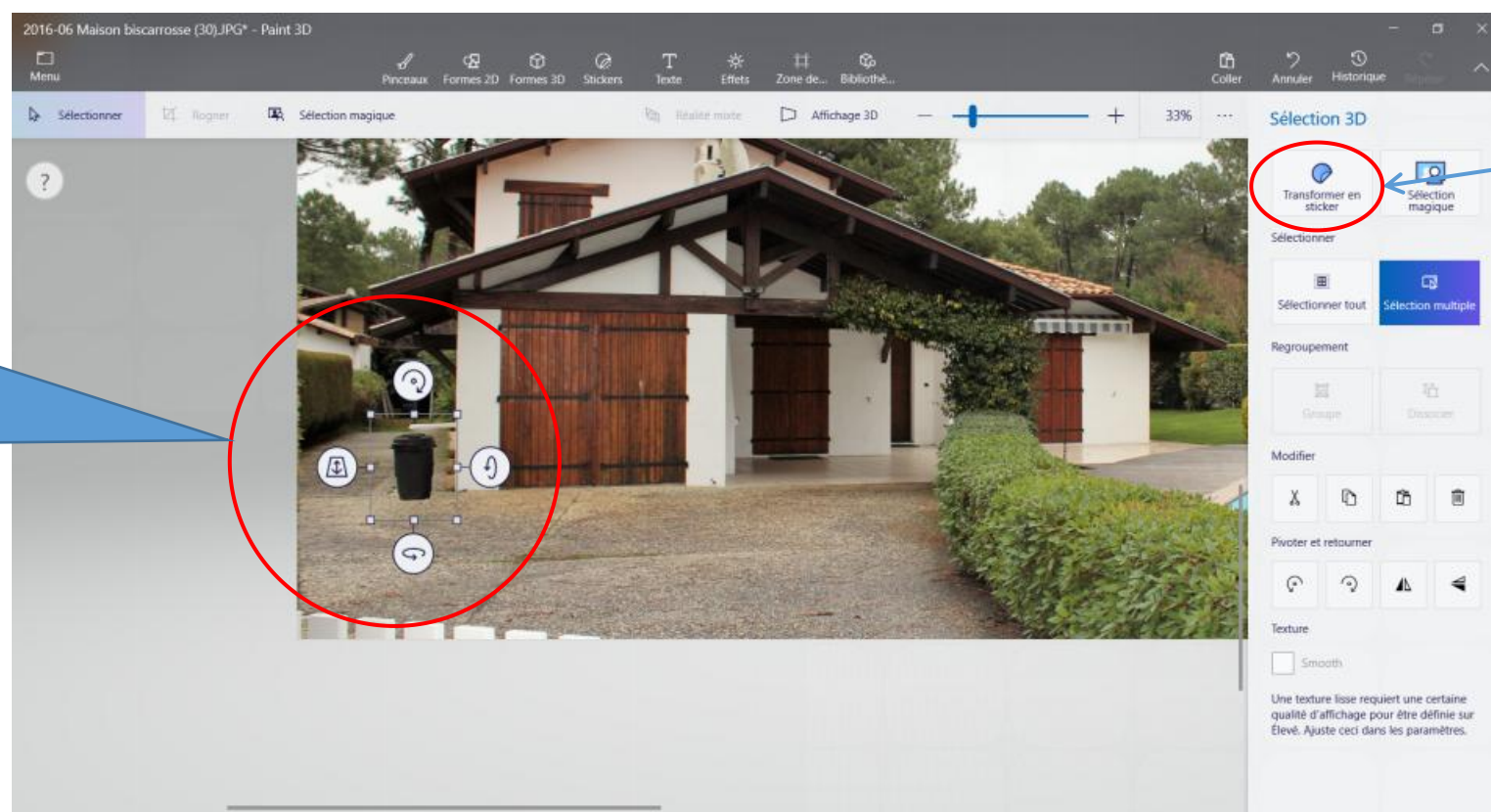


Sélectionner «Remplir automatiquement l'arrière plan».

Clic gauche sur OK

Application Photos : Modifier avec Paint 3D

- Après avoir cliqué sur OK, l'élément détourné est transformé en pièce détachée.



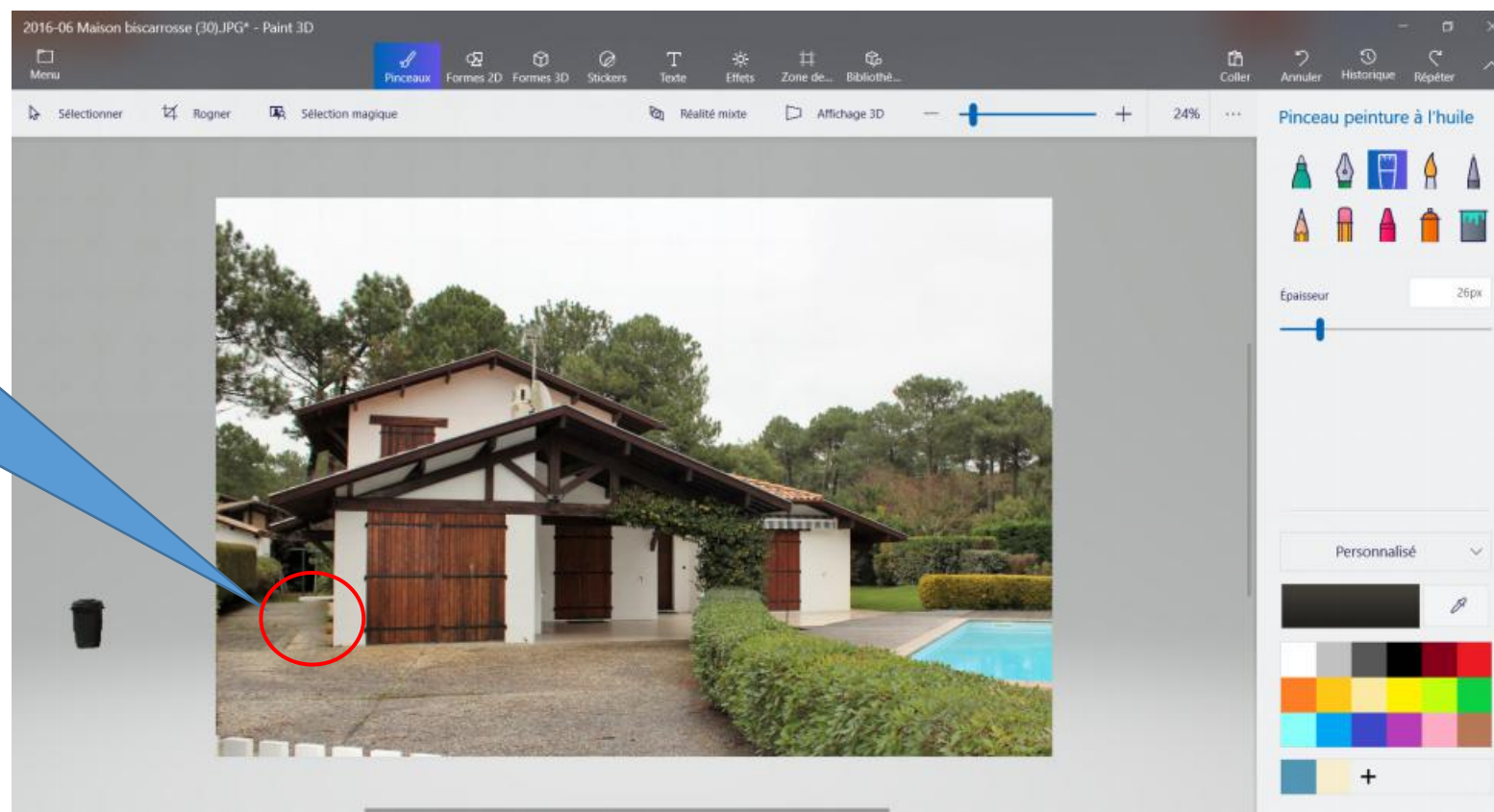
L'objet détourné peut maintenant être effacé, déplacé sur la photo, copié dans le presse papier pour être collé sur une autre photo..etc...

La pièce détachée peut être transformée en sticker que l'on pourra coller sur une autre photo.

Application Photos : Modifier avec Paint 3D

9. Après effacement, l'objet détourné laisse place à une zone ombrée issue des couleurs de pixels proches.

Dans ce cas, l'effacement laisse place à une zone ombrée peu agréable. La solution à ce problème est montrée sur la diapo suivante.



Application Photos : Modifier avec Paint 3D

10. On crée un sticker à partir d'une autre photo et on le colle à la place de l'objet non désiré.

J'ai recherché, sur une autre photo, cette potée fleurie, que j'ai transformée en sticker, que j'ai ensuite collé sur la photo d'origine.

